



Entre el 12 y 20 de diciembre de 2016, se relevó la cantidad de videojuegos producidos en la Argentina y **publicados durante el año** y hasta ese momento.

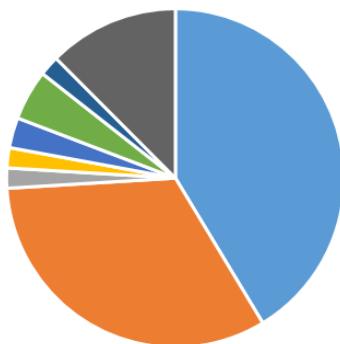
La información procede principalmente de los miembros (por lo general desarrolladores) de la **Comunidad de desarrolladores de videojuegos**.

El resultado muestra un total de **104 títulos**.

- 43 CABA
- 34 Provincia de Buenos Aires
- 2 Chaco
- 2 Córdoba
- 3 Entre Ríos
- 5 Santa Fe
- 2 Tucumán
- 13 sin identificar

Se registraron **59 títulos de PC/web**, y **58 de móviles**. *
– Se registraron un juego VR y un *arcade*.

JUEGOS ARGENTINOS PUBLICADOS EN 2016



■ CABA ■ BS AS ■ CHACO ■ CÓRDOBA ■ ENTRE RÍOS ■ SANTA FE ■ TUCUMÁN ■ ?

- (*) Algunos fueron publicados para varias plataformas.

Los datos del relevamiento pueden ser consultados con mayor detalle (nombre, estudio y localidad) en: <https://goo.gl/x59ztj>

Clasificados por su propósito, la gran mayoría tiene **motivos comerciales**, otros son producto de una *jam* (en cuyo caso, tratamos de considerar los desarrollos que sobrepasaron el estadio de prototipos, aunque esto es algo muy subjetivo), unos pocos son **proyectos de estudiantes** que alcanzaron un estatus publicable, otros son **juegos publicitarios** (*advergames*), hay 12 *newsgames* y alguno que otro educativo o experimental.

Se realizó la difusión de estos datos en [este enlace](#).

Dato adicional: se publicaron alrededor de 18 juegos de mesa, de acuerdo con la fuente consultada (GeekOut! Argentina).

Durgan A. Nallar
Director General [IRROMPIBLES] | irrompibles.net
GTC.VGGE Comité Directivo y Difusión